



The Yocto Project - Overview

Aufbauend auf Ihr Wissen betreffend Embedded Linux, dem Linux Kernel und weiteren Komponenten eines Linux Systems möchten wir Ihnen das Wesentliche zur Nutzung des Yocto Projekts vermitteln.
Sie erhalten Kenntnisse, wie ein BSP/Framework-Betreuer sowie Entwickler das Yocto Projekt verwenden würden.

Listenpreis

2.990,00 € exkl. MwSt

3.558,10 € inkl. MwSt

Dauer

4 Tage

Leistungen Präsenz

- Schulung im Trainingscenter
- Verpflegung
- Teilnahmebestätigung / Zertifikat

Leistungen bei VCL Training

- Technischer Support
- Online Zugang
- Teilnahmebestätigung / Zertifikat

Ihre Ansprechpartnerin



Gabriela Bücherl
Geschäftsführung
Vertrieb

Kontakt/Fragen:

g.buecherl@cbt-training.de

Telefon: +49 (0)89-4576918-16

Inhalte

- Introduction
- Embedded Specifics
- Eval Board
- Yocto Introduction
- Yocto Autobuilder
- The Yocto Project Workflow
- BitBake
- Layers
- BSP
- Kernel
- Application/Software Development Kit
- Eclipse
- User Space Debugging
- Profiling/Tracing
- Package Management
- Licensing
- Devtool



Ziele

Hands-on-Sessions werden auf spezieller Hardware durchgeführt (z. B. phyBOARD-Mira i.MX 6 Quad - Full Featured).

Nach der Schulung können die Teilnehmer ein Docker-Image mit Ubuntu 16.x und allen vorinstallierten Abhängigkeiten sowie den Beispielen herunterladen, um mit dem Kursmaterial in ihren eigenen Labors zu arbeiten.

Bitte beachten Sie, dass dies kein Einführungskurs in Embedded Linux ist. Sie sollten bereits solide Kenntnisse in Embedded Linux haben.

Zielgruppe

Der Workshop richtet sich an Software-, Entwicklungs-, Systemingenieure, Tester, Administratoren, Ingenieure und andere YP-Interessierte mit soliden Kenntnissen in Embedded Linux.

Sie verwenden bereits Linux für Ihre Projekte, setzen aber Yocto noch nicht ein.

Nach dem Training können Sie entscheiden, ob Sie das Yocto Project brauchen oder nicht.

Voraussetzungen

- Sie sollten bereits wissen, wie Embedded Linux funktioniert und wie der Linux-Kernel bzw. Kerneltreiber konfiguriert/erstellt werden.
 - Grundlegende Vertrautheit mit der Verwendung eines Linux-Systems (z.B. Ubuntu) als Endbenutzer im user space
 - Grundlegende Vertrautheit mit einer Befehlszeilen-Shell
 - Grundkenntnisse von User/Kernel-Space Programmierung unter Linux
 - Mittelmäßige C-Programmierkenntnisse
 - Um dem Training folgen zu können sollten Sie Erfahrung mit Embedded Linux mitbringen (wie man den Kernel baut, userspace, root • le-system, tools).
 - Es ist ebenfalls hilfreich zu wissen wie man den Linux Kernel, Kerneltreiber in/out of tree baut und was ein fdt ist um dem Kernel Kapitel folgen zu können.
-

- You should already know how embedded Linux works and how to configure/create the Linux kernel or kernel driver.
 - Basic familiarity with using a Linux system (e.g. Ubuntu) as an end user in user space
 - Basic familiarity with a command line shell
 - Basic knowledge of user/kernel space programming under Linux
 - Middle C programming skills
 - In order to be able to follow the training, you should have experience with Embedded Linux (how to build the kernel, userspace, root le-system, tools).
 - It is also helpful to know how to build the Linux kernel, kernel drivers in/out of tree and what an fdt is to follow the kernel chapter.
-